

# REGULAMIN

1. W Turnieju udział biorą zespoły ( rodziny) skutecznie zgłoszone na liście na jeden z wymienionych kontaktów : [tpiechota@alwernia.pl](mailto:tpiechota@alwernia.pl), lub telefonicznie 501603459
2. Rodzina powinna w logiczny ☺ sposób udowodnić swoją koligację rodzinną.
3. rodzina wyznacza reprezentację 8 osobową, w tym :
  - 4 dzieci ( musi być minimum jedna dziewczynka
  - 4 dorosłych ( musi być minimum jedna kobieta ) + 2 rezerwowych ( jedno dziecko jeden dorosły )
4. Udział biorą :
  - **reprezentacja dzieci** : zawodnik nie może być starszy niż 15 lat a suma lat nie może przekraczać 50 .
  - **reprezentacja seniorów**: zawodnik nie może być młodszy niż 20 lat a suma nie może być mniejsza niż 100 lat .
5. Wszyscy biorący udział w konkurencjach sportowych powinny posiadać strój sportowy oraz obuwie sportowe.
6. Dozwolone wsparcie drużyny - mile widziane transparenty pompony, szaliki, hasła, okrzyki.
7. Osoby pełnoletnie opiekunowie prawni biorą pełną odpowiedzialność za osoby niepełnoletnie startujące w turnieju .

# KONKURENCJE

## BIEG Z PIŁKĄ

Z pozycji wyjściowej biegniemy slalomem do koszyka, zabieramy piłkę, wracamy z nią do drużyny i podajemy ją . Kolejny zawodnik biegnie z piłką do koszyka, tam ją zostawia, wraca bez piłki i kłaśnięciem ręki wypuszcza następnego zawodnika. Kolejne zmiany przebiegają w ten sam sposób. Wygrywa drużyna która najszybciej wykona zadanie.

## RZUT DO CELU

Pierwszy zawodnik ustawia się na wyznaczonej linii, wykonuje rzut z miejsca. Kolejny zawodnik wykonuje to samo zadanie. Wygrywa drużyna której suma trafionych rzutów będzie największa.

## HOKEJ NA HALI

Zawodnik biegnie z kijem do unihokeja, prowadząc piłeczkę tenisową slalomem pomiędzy pachołkami, obiega ostatni pachołek i wraca na linię startu przekazując następnemu zawodnikowi kij z piłeczką . Konkurencję wygrywa najszybsza drużyna.

## BIEG W WORKU

Zawodnik wchodzi do worka i dowolnym sposobem poruszania się pokonuje wyznaczoną trasę, po przekroczeniu wyznaczonej linii startuje następny zawodnik.

## SZTAFETA CZWORAKÓW

Ustawiamy drużynę na wyznaczonych pkt, zawodnicy poruszając się na czworakach przenoszą piłkę, przekazując ją sobie. Drużyna ma dostarczyć piłkę w wyznaczone miejsce. Wygrywa drużyna która najszybciej wykona konkurencję.

## TOR PRZESZKÓD

Każdy z uczestników ma za zadanie przebiec slalom następnie przetoczyć się po materacu, przejść przez obręcz oraz obiec pachołek i wrócić na miejsce. Wygrywa drużyna która najszybciej wykona konkurencję.

**TURNIEJ WYGRYWA DRUŻYNA KTÓRA ZDOBĘDZIE NAJWIĘKSZĄ ILOŚĆ PUNKTÓW. WSZYSTKIE DRUŻYNY OTRZYMAJĄ SKROMNE UPOMINKI WRAZ Z DYPLOMEM UCZESTNICTWA, NATOMIAST ZWYCIĘZCA DODATKOWO OTRZYMA PUCHAR ŚW. MIKOŁAJA**

**ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE MOŻLIWOŚĆ ZMIAN W REGULAMINIE ORAZ INTERPRETACJĘ PRZEPISÓW.**